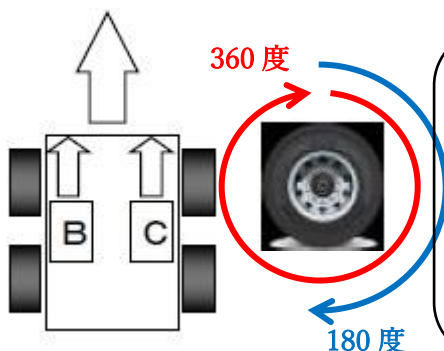


ロボット体験教室テキスト Ev3 名前()

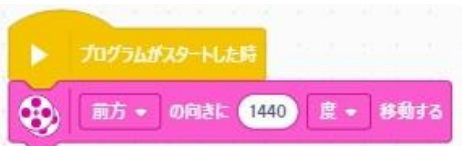
プログラミングしよう！

1. ロボットの動きを決めるのはモーター



モーターを前方の向きに移動させると、ロボット(車)は前進します。実際にタイヤが 1440 度回転するまで前進するようにしてみましょう。移動ブロックを使います。

1 回転は 360 度。角度のほか、回転数や時間でもプログラミングできます。



2. 次の場合はどう動くかな？

プログラム	予想	結果
<p>B 前進、C 停止</p>	どんな動きをしそうかな？	どうだった？
<p>ちょうど真横を向くように調節しよう</p>	何度でうまくいきそうかな？	何度でできたかな？
<p>B 前進、C バック</p>	どんな動きをしそうかな？	どうだった？
<p>ちょうど反対を向くように調節しよう</p>	何度でうまくいきそうかな？	何度でできたかな？

3. いよいよチャレンジコーナー！



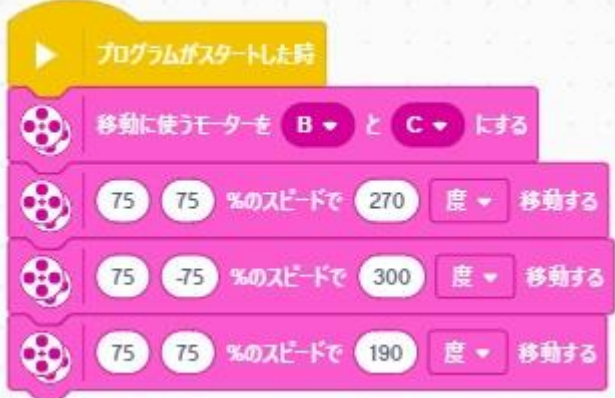
チャレンジ1
赤のワクからスタートして、黄色のワクの中のペットボトルを押し出して止まろう！



チャレンジ2
赤のワクからスタートして、黄色と青のワクの中のペットボトルを押し出して止まろう！

チャレンジ3
赤のワクからスタートして、黄色と青のワクの中のペットボトルをたおし、赤のワクの中にもどってきて止まろう！

※ こんな風にどんどん下につないでいきます。



```
プログラムがスタートした時
  移動に使うモーターを B と C にする
  75 75 %のスピードで 270 度 移動する
  75 -75 %のスピードで 300 度 移動する
  75 75 %のスピードで 190 度 移動する
```