

[ここに入力]

マイブロックを使おう！ 名前 ()

magaru-1 なら左
それ以外は右
に90度回転します。

line=1 なら黒線の左側
それ以外は右側
をトレース。
反対側のセンサーで
横線を探します。

両方のセンサーが黒に
なるまで前進します。

プログラムがスタートした時

移動に使うモーターを B と C にする

直進: 0 に 90 度 直進する

もし magaru = 1 なら

-50 50 %のスピードで 200 度 移動する

2 色は 黒 ですか? まで繰り返す

0 50 %のスピードで移動開始する

移動をやめる

0.2 秒待つ

でなければ

50 -50 %のスピードで 200 度 移動する

1 色は 黒 ですか? まで繰り返す

0 50 %のスピードで移動開始する

移動をやめる

0.2 秒待つ

定義 LineTrace

移動に使うモーターを B と C にする

もし line = 1 なら

1 色は 黒 ですか? まで繰り返す

もし 2 反射光の強さは 50 %ですか? なら

30 5 %のスピードで移動開始する

でなければ

5 30 %のスピードで移動開始する

移動をやめる

終わるまで Information / Left を再生する

でなければ

2 色は 黒 ですか? まで繰り返す

もし 1 反射光の強さは 50 %ですか? なら

30 5 %のスピードで移動開始する

でなければ

5 30 %のスピードで移動開始する

移動をやめる

終わるまで Information / Right を再生する

定義 kuro2

kuro1 を 0 にする

kuro2 を 0 にする

kuro1 = 1 かつ kuro2 = 1 まで繰り返す

もし 1 色は 黒 ですか? なら

B モーターを停止する

kuro1 を 1 にする

でなければ

B モーターを動力 30 %で動かす

もし 2 色は 黒 ですか? なら

C モーターを停止する

kuro2 を 1 にする

でなければ

C モーターを動力 30 %で動かす

終わるまで Colors / Black を再生する

line を 1 にする

定義 LineTrace

移動に使うモーターを B と C にする

一度作ったら、あとは赤いブロックを置くだけで、一連の命令をカタマリで実行できます。
途中でいくらでも追加・編集できます。