

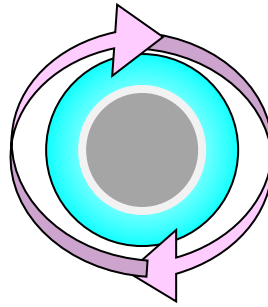
ロボット体験教室テキスト 名前 ()

① ロボットに自分の体を教えよう！←タイヤがついているのはAとB。タイヤ1回転で17.5cm。

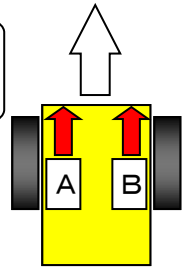
プログラムがスタートしたとき

移動に使うモーターを **B+A** にする

モーター1回転を **17.5** cm にする



17.5cm



② 次の場合はどう動くかな？

プログラム	予想	結果
<p>プログラムがスタートしたとき</p> <p>移動に使うモーターを B+A にする</p> <p>モーター1回転を 17.5 cm にする</p> <p>右: 100 の向きに 100 度 移動する</p>	どう動くと思う？	どうだったかな？
<p>ちょうど真横を向くように調節しよう</p> <p>右: 100 の向きに ? 度 移動する</p>	何度でうまくいきそう？	できたかな？
<p>ちょうど反対に向くように調節しよう</p> <p>右: 100 の向きに ? 度 移動する</p>	何度でうまくいきそう？	できたかな？

③ いよいよチャレンジコーナー！ 「ペットボトルたおしゲーム」

チャレンジ1
赤のワクからスタートして、黄色のワクの中のペットボトルを押し出して止まろう！

チャレンジ2
赤のワクからスタートして、黄色と青のワクの中のペットボトルを押し出して止まろう！

チャレンジ3
赤のワクからスタートして、黄色と青のワクの中のペットボトルをたおし、赤のワクの中にもどってきて止まろう！

プログラムがスタートしたとき

移動に使うモーターを **B+A** にする

モーター1回転を **17.5** cm にする

↑ の向きに **133** cm 移動する

右: **100** の向きに **100** 度 移動する

↑ の向きに **133** cm 移動する

左: **-100** の向きに **140** 度 移動する

**プログラムは上から下に
じゅんばんに実行されます**

アンケートにご協力をお願いします。
5月からの参加希望もこちらから！



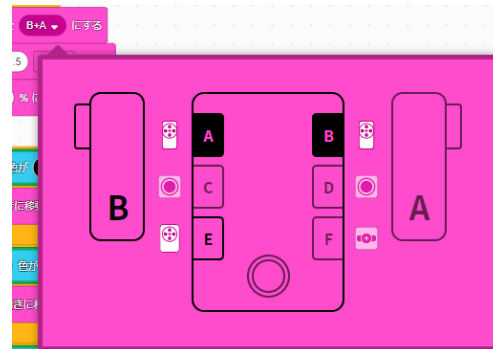
④おまけコーナー（高岡市ロボットプログラミング競技会ビギナー競技に挑戦！）

ア. アームでピンポン玉を投げるプログラム

Scratch-like code blocks for program A:

- When F is pressed
- Turn motor E 160 degrees
- Wait 1 second
- Move motor E to position 0 via the shortest path

クリックすると変更されます。



イ. 黒線をたどって走るプログラム

Scratch-like code blocks for program I:

- When the program starts
- Set the motor for movement to B+A
- Set 1 motor rotation to 17.5 cm
- Set movement speed to 20%
- Forever loop:
 - When sensor C is black and sensor D is black, move forward 0 degrees.
 - Otherwise:
 - When sensor C is black and sensor D is white, move left 70 degrees.
 - Otherwise:
 - When sensor C is white and sensor D is black, move right 70 degrees.
 - Otherwise, move forward 0 degrees.