

試行 1 - 2

SPIKE Hub と SPIKE APP の接続状態で、プログラムの実行時間が変わるのか？
試行 1 - 1 からプログラムを変えてみた。

試行環境

APP バージョン 3.6.1

3.6.1.22676(3.6.1)

HUB OS 1.8.149

PIKE OS

ハブ OS: 1.8.149

100%

プログラム - ワードブロック

プログラムがスタートしたとき

色検出回数リスト のすべてを削除する

11 回繰り返す

0 を 色検出回数リスト に追加する

タイマーリセット

開始秒 を タイマー にする

200 回繰り返す

角度検出ブロック C

色検出ブロック D

終了秒 を タイマー にする

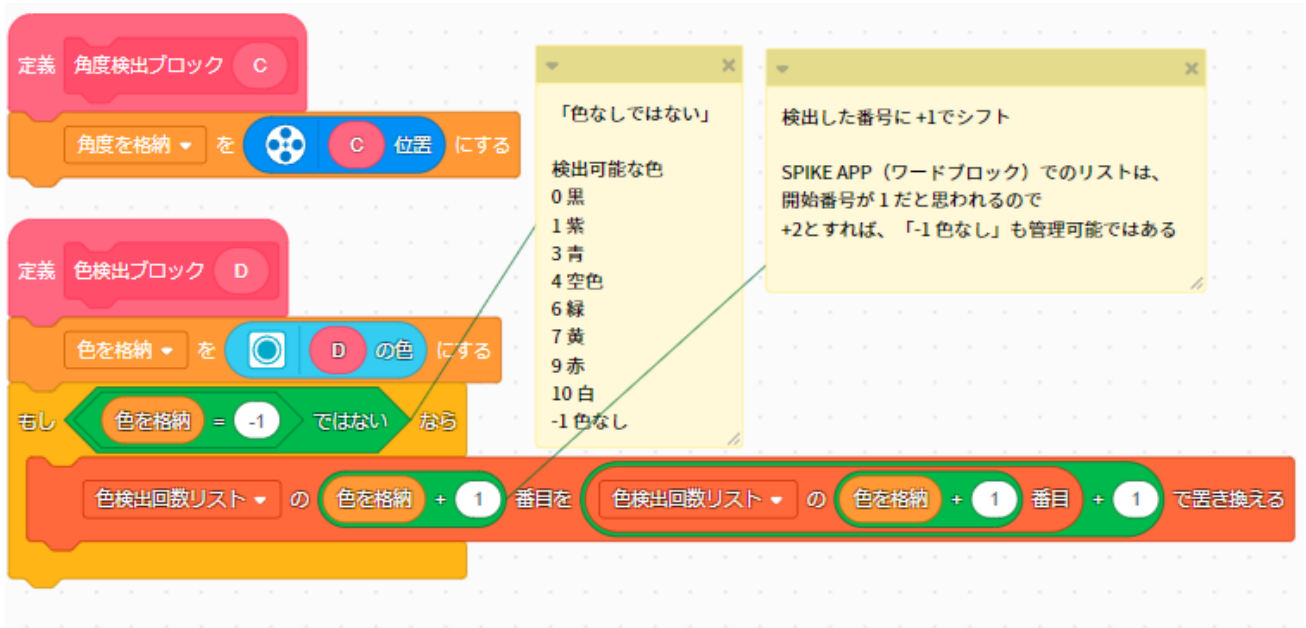
処理時間 を 終了秒 - 開始秒 にする

処理時間 を表示する

2.5 秒待つ

プログラムを終了する の停止

[タイマー]ブロックは、秒単位



試行 1.USB 接続で

1 回目

開始秒	0.0
角度を格納	83
終了秒	0.732
処理時間	0.732
色を格納	0
色検出回数リスト	...
1	200
2	0
3	0

2回目

開始秒	0.001
角度を格納	83
終了秒	0.733
処理時間	0.732
色を格納	0
色検出回数リスト ...	
1	200
2	0
3	0

3回目

開始秒	0.0
角度を格納	83
終了秒	0.731
処理時間	0.731
色を格納	0
色検出回数リスト ...	
1	200
2	0
3	0

試行 2. Bluetooth 接続で

1 回目

開始秒	0.0
角度を格納	83
終了秒	0.755
処理時間	0.755
色を格納	0
色検出回数リスト ...	
1	200
2	0
3	0

2 回目

開始秒	0.0
角度を格納	83
終了秒	0.756
処理時間	0.756
色を格納	0
色検出回数リスト ...	
1	200
2	0
3	0

3 回目

開始秒	0.0
角度を格納	83
終了秒	0.756
処理時間	0.756
色を格納	0
色検出回数リスト ...	
1	200
2	0
3	0

試行 3. 接続なしで

処理時間 0.729 : 1 回目

処理時間 0.729 : 2 回目

処理時間 0.729 : 3 回目

結果

接続なし : 0.729 秒 < USB 接続 : 約 0.732 秒 < Bluetooth 接続 : 約 0.756 秒

接続なしよりも、Bluetooth 接続の場合は 約 0.027 秒遅くなる。

ただし、どこで遅延しているのか（単に、繰り返しの累積秒といえるのか）は不明である。

0.027 秒... 人間では、観測できないレベル。影響はどの程なのか？