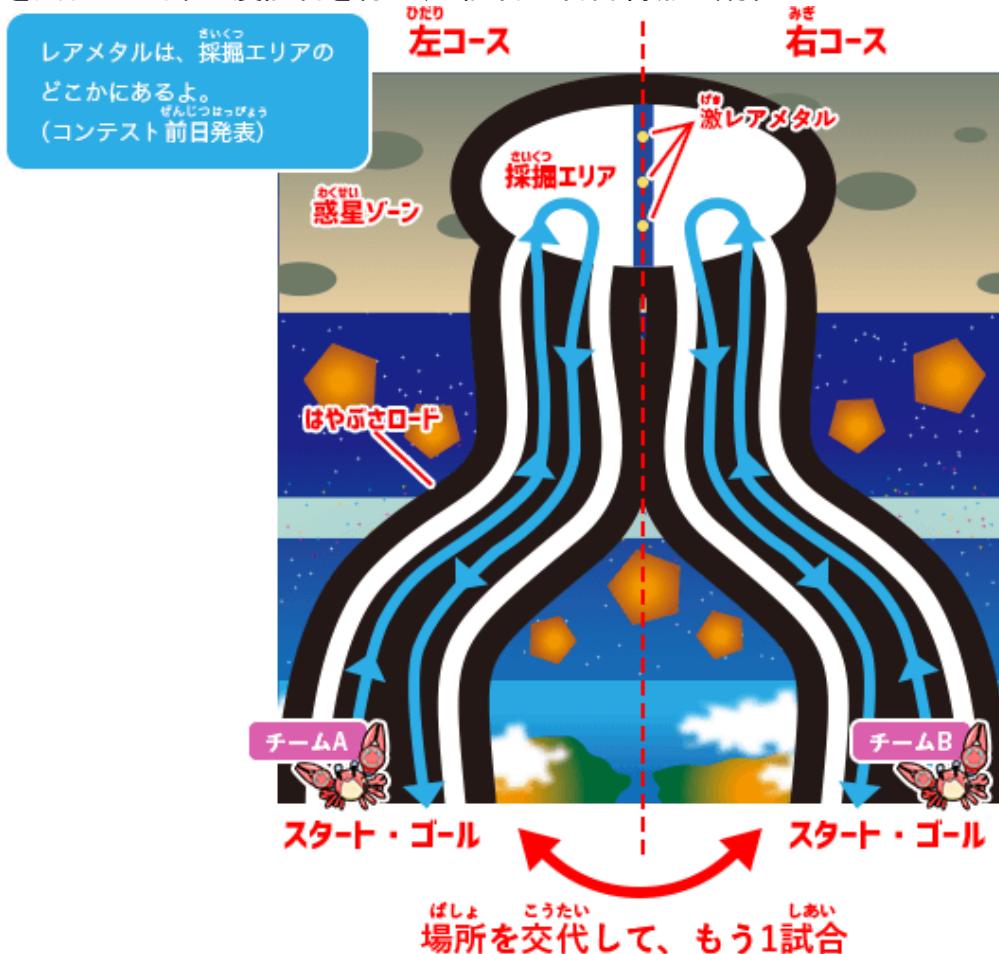


【越前ガニロボコン】のルール

自分で作ったロボットにたまごを載せて、はやぶさロードを進ませよう。惑星ゾーンに来たら、たまごをおいて、スタート地点に戻ろう。1 試合 3 分間。できたことに応じて、点数が入るよ。場所を交代してもう 1 度試合を行い、2 試合の合計得点で競うよ！



採掘エリアにあるレアメタルと、激レアメタルを回収すると追加得点だよ。激レアメタルは早いもの勝ち。できればねらってみよう！
使うロボットは自立動作すること。遠隔(有線・無線)によるコントロールは禁止だよ。

コース説明

全体

競技コースは幅 15cm の黒枠で縁取られています
この黒枠の外には危険な障害物が存在します

はやぶさロード

惑星ゾーンまでの安全な道です。はやぶさロードの外には障害物として隕石が置かれています
(場所はコンテスト当日発表)

白ラインの幅は 10cm です

レアメタル

直径 4cm ピンポンボールを面ファスナー(ループ)で加工したものです
採掘エリアに 3 つずつ置かれています(場所はコンテスト前日発表)

リトライしたら戻します

対戦相手が動かしてしまった場合など、戻す必要があると審判長が決めた場合も戻します

激レアメタル

直径 4cm ピンポンボールを面ファスナー(ループ)で加工したものです
激レアメタルは高さ 5cm の台の上に置かれています

※位置の詳細は「[コースの作り方](#)」を参照してください

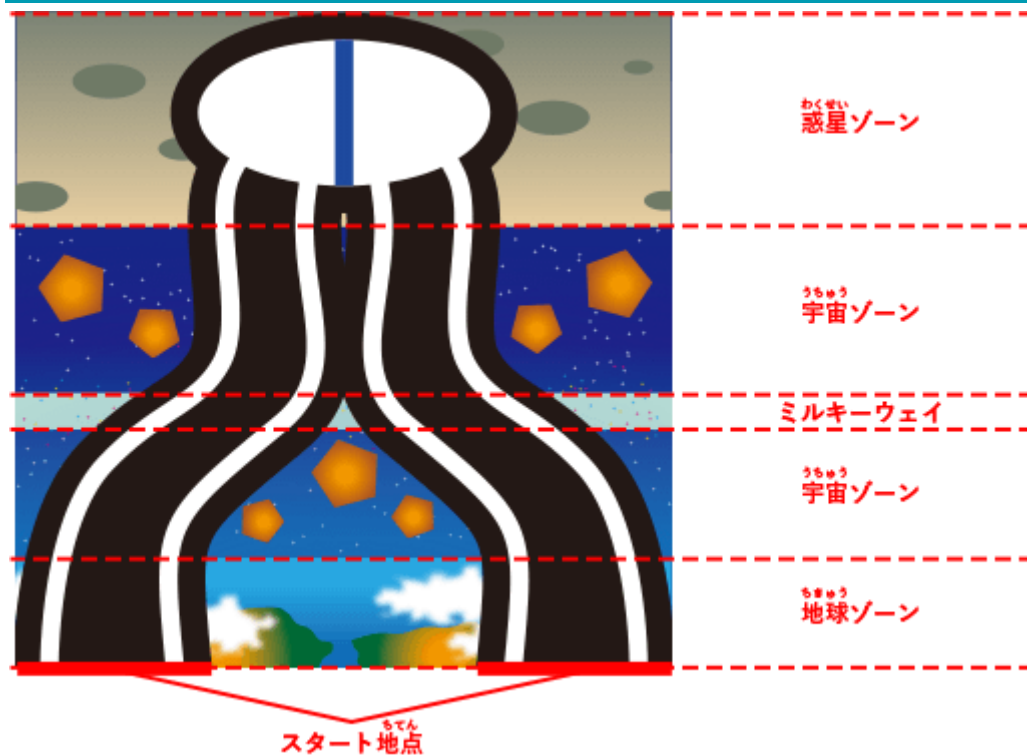
試合中、場所が動いても戻しません

ロボットに付いた状態でリトライなどの場合は審判員が回収し、元には戻りません

たまご

12g、直径 4cm、赤色の球体です
転がりを抑えるために、中に粒が入っています

得点一覧



地球ゾーンを出た ※ロボット全体	1
ミルキーウェイを抜けた ※ロボット全体	1
惑星ゾーンに入った ※ロボット全体	1
惑星ゾーンにたまごを置いた ※惑星ゾーンに入ったのち ※たまごはロボットに載せた状態で運ぶこと (転がして運べない)	1
地球ゾーンに戻った ※ロボット全体	2
自陣のレアメタルを地球ゾーンに持ち帰った 1 個あたり	1
歩行型ロボットボーナス ゴール状態になったら	5

本戦のみの得点

--	--

相手よりさきにゴール状態になった ※ゴール状態とは地球ゾーンに戻ったのち「フィニッシュ」と宣言したこと	1
激レアメタルを地球ゾーンに持ち帰った 1 個あたり	1

試合の進め方

スタート

ロボットを地球ゾーンの端に置き、たまごを載せて、審判長の合図でスタートします

リトライ

手をあげて「リトライ」と言うと、それまで獲得した得点を 0 にし、スタート地点から再度スタートできます

レアメタルは元に戻し、激レアメタルは元に戻しません

- ※ロボットにくっついてた激レアメタルはフィールドから取り除かれます

「リトライ」は何度でも行うことができます

以下の場合、審判長の判断によって「リトライ」される場合があります

- ・相手のコースにロボットが入ってしまった
- ・ロボット同士がぶつかりあって動けなくなった

フィニッシュ

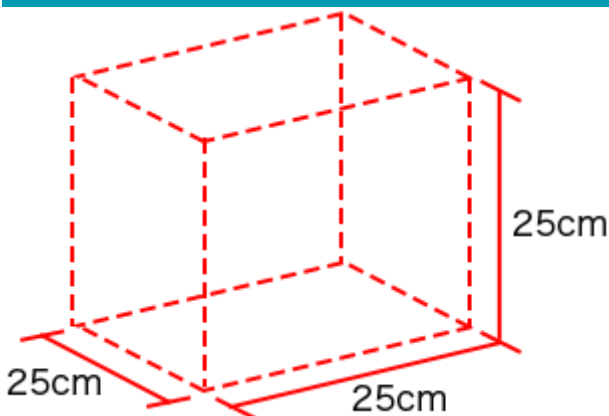
手をあげて「フィニッシュ」と言うと、試合を終えることができます

それまで獲得した得点がもらえます。「フィニッシュ」の後で「リトライ」はできません

ゴール(本戦のみ)

地球ゾーンに戻り、「ゴール」と先に宣言したチームは追加得点です。地球ゾーンの中にロボット全体が入っている状態でしか宣言することができません。「ゴール」の後で「リトライ」はできません。

使用するロボット



- ・自分で作った、車輪型かにロボット(車輪型とは、車輪によって進むこと、形のこと)、または歩行型かにロボット(歩行型とは、あしの往復運動によって進むこと、形のこと)で参加できます
- ・大きさは縦 25cm x 横 25cm x 高さ 25cm 以内 ※素材など特に決まりはございません
- ・スタートの後でロボットのサイズが大きくなってもかまいません
- ・左右コースそれぞれにあわせたプログラムのかきかえ、ロボットの部品交換は自由です。ただし部品を交換したら、次の競技前までに、もう一度車検を受けなければなりません
- ・対戦相手を邪魔するような動きが見られる場合は、審判長に止められる場合があります
- ・液体、火器の使用は禁止です

大会ルール

予選

予選は本戦での組み合わせを決めるために行います

2 試合行い、2 回の合計得点とゴールタイム(早いほう)を記録します

得点が同点のチームが複数ある場合は、まずゴールタイムが早いチームを順に上位とし、ゴールしていないチームはじゃんけんで順位を決定します
予選には激レアメタルはありません
試合時間は 3 分間です



本戦

本戦はトーナメント方式で行います

2 試合行い、合計得点で競います。同点の場合は、ゴールタイムが早いチームを勝ちとし、それでも決まらない場合はじゃんけんで勝敗を決定します

試合時間は 3 分間です

審判長の判断によって妨害行為（対戦相手を邪魔するような動き）と見なされた場合、**強制リトライ**となり **15 秒間のペナルティ**が課されます（ペナルティ時間内のマシン整備は OK です）。

妨害行為の例

ロボットの一部分が激レアメタル台の端（赤いエリア）にはみ出している。



ロボットが相手コースに侵入する。

